

NOPEIN VOITTA

Viralliset kilpailusäännöt

1. Järjestäjä

Kilpailun järjestäjä on Londur Oy (jäljempänä "Järjestäjä").

Kilpailu toteutetaan Eveo-televisiokanavalla nimellä **Nopein Voittaa**.

2. Osallistumiskelpoisuus

Kilpailuun voivat osallistua kaikki Suomessa vakituisesti asuvat 18 vuotta täyttäneet täysivaltaiset luonnolliset henkilöt.

Kilpailuun eivät saa osallistua kilpailun suunnitteluun, toteutukseen tai markkinointiin osallistuvien yritysten työntekijät eivätkä heidän samassa taloudessa asuvat perheenjäsenensä.

Kilpailuun voi osallistua ainoastaan kilpailulinjan kautta puhelimitse.

Mikäli osallistuja käyttää puhelinliittymää, jossa kutsuvan numeron näyttö on estetty, pyydetään osallistujaa hyväksymään puhelinnumeronsa tallentaminen kilpailuun kilpailulinjan ohjeiden mukaisesti.

3. Kilpailun rakenne

Nopein Voittaa -kilpailu koostuu kahdesta vaiheesta:

Vaihe 1: Kilpailulinja

Kilpailulinjalla osallistujat vastaavat väittämä- ja monivalintakysymyksiin.

Kysymyksissä on kaksi vastausvaihtoehtoa.

Osallistujan tulee antaa vastauksensa kilpailulinjalla annettujen ohjeiden mukaisesti puhelimen numeronäppäimiä käyttäen.

Vastauksen antaminen alkaa vasta kilpailulinjalla kuultavan äänimerkin jälkeen.

Ennen äänimerkkiä annetut vastaukset eivät ole hyväksyttäviä eikä niitä huomioida kilpailussa.

Vaihe 2: Livefinaali

Peliviikon päätyttyä viikon nopein pelaaja etenee sunnuntain livefinaaliin.

Livefinaalissa kilpailija suorittaa ohjelmassa esitettävän finaalitehtävän tavoitellen ohjelmassa ilmoitettua pääpalkintoa.

4. Peliajat

Kilpailulinja on normaalisti avoinna:

Maanantai–lauantai

klo 06.30–03.00

Sunnuntai

klo 06.30–20.00

Järjestäjä pidättää oikeuden muutoksiin peliajoissa, lähetysajoissa sekä kilpailulinjan aukioloajoissa.

5. Vastausaika ja tuloksen muodostuminen

Kilpailussa ratkaisevat:

1. Vastauksen oikeellisuus
2. Vastausnopeus

Vastausaika alkaa kilpailulinjalla kuultavan äänimerkin alkaessa.

Kilpailulinjan maksimivastausaika on kolme (3) sekuntia äänimerkin jälkeen.

Mikäli vastausta ei rekisteröidä kolmen (3) sekunnin kuluessa, suoritus hylätään ja puhelu päättyy.

Vastausaika mitataan järjestelmän rekisteröimän äänimerkin ja hyväksytyyn vastauksen välisen ajan perusteella.

Vain oikein vastanneet osallistujat voivat kilpailla viikon nopeimman pelaajan paikasta.

Puhelujen määrää ei ole rajoitettu.

Väärän vastauksen jälkeen osallistuja voi osallistua uudelleen uudella puhelulla.

6. Viikon nopeimman pelaajan valinta

Peliviikon nopein pelaaja on osallistuja, joka on vastannut oikein ja saavuttanut peliviikon aikana nopeimman hyväksytyin vastausajan.

Kilpailun lopputulos tarkistetaan ja vahvistetaan aina pelaajan päätyttyä.

Mikäli kahdella tai useammalla osallistujalla on sama hyväksytty vastausaika, paremmuus ratkaistaan aikaisemman hyväksytyin suorituksen perusteella.

Järjestäjän vahvistama tulos on lopullinen.

7. Päiväpalkinnot

Jokaisena pelipäivänä arvotaan viisi (5) tuotepalkintoa kaikkien kyseisen päivän osallistujien kesken.

Päiväpalkintojen sisältö ilmoitetaan ohjelmassa, kilpailun verkkosivuilla tai muussa kilpailuun liittyvässä viestinnässä.

8. Viikon nopeimman tavoittaminen

Viikon nopeimmalle pelaajalle soitetaan siihen puhelinnumeroon, josta osallistuminen kilpailuun on tapahtunut.

Mikäli viikon nopeinta pelaajaa ei tavoiteta kohtuullisen ajan kuluessa ennen tai finaalilähetysten aikana, järjestäjällä on oikeus:

- valita finaaliin seuraavaksi paras kilpailija tai
 - siirtää finaalin ratkaisu myöhempään lähetykseen.
-

9. Livefinaali

Sunnuntaisin klo 22.00 lähetettävässä livefinaalissa viikon nopein pelaaja yhdistetään suoraan televisiolähetykseen.

Kilpailijalle esitetään finaalitehtävä, johon hänen tulee vastata tai jonka hänen tulee suorittaa lähetyksessä annettujen ohjeiden mukaisesti.

Finaalitehtävä voi olla:

- tietokilpailutehtävä
- väittämätehtävä
- monivalintatehtävä
- tai muu ohjelmassa ilmoitettava tehtävä.

Mikäli kilpailija suorittaa finaalitehtävän ohjelmassa annettujen sääntöjen mukaisesti, hän voittaa ohjelmassa ilmoitetun pääpalkinnon.

Mikäli kilpailija ei suorita finaalitehtävää hyväksytysti, palkintoa ei makseta.

Järjestäjällä on oikeus päättää finaalissa käytettävästä pelimekaniikasta, tehtävätyypistä, kysymyksistä sekä niiden toteutustavasta.

10. Osallistujan suostumus

Osallistumalla kilpailuun osallistuja hyväksyy nämä kilpailusäännöt.

Mikäli osallistuja etenee livefinaaliin, hän suostuu siihen, että:

- hänen osuutensa voidaan lähettää suorana televisiossa
- lähetys voidaan tallentaa
- tallennetta voidaan käyttää ohjelman markkinoinnissa
- hänen nimensä, kotipaikkakuntansa ja mahdollinen voittosummansa voidaan julkaista ohjelmassa, verkkosivuilla ja markkinointimateriaaleissa

Osallistuja luovuttaa korvauksetta tähän liittyvät tarpeelliset käyttöoikeudet järjestäjälle.

11. Palkinnot

Palkinnot toimitetaan voittajille järjestäjän ilmoittamalla tavalla.

Järjestäjä pyrkii ottamaan yhteyttä voittajiin kolmen (3) arkipäivän kuluessa voitosta.

Voittajien nimi, paikkakunta sekä voitettu palkinto voidaan julkaista ohjelmassa, verkkosivuilla sekä markkinointiviestinnässä.

Palkintoja ei voi vaihtaa rahaksi, ellei ohjelmassa erikseen toisin ilmoiteta.

12. Verotus

Palkintojen verotuksessa noudatetaan kulloinkin voimassa olevaa lainsäädäntöä sekä Verohallinnon ohjeita.

Järjestäjä tekee mahdolliset viranomaisilmoitukset voimassa olevan lainsäädännön mukaisesti.

13. Yleiset ehdot

Järjestäjällä on oikeus:

- hylätä sääntöjen vastainen osallistuminen
- sulkea kilpailusta henkilö, jonka epäillään syyllistyneen vilppiin
- muuttaa kilpailun sääntöjä
- keskeyttää tai peruuttaa kilpailu perustellusta syystä
- siirtää livefinaalia teknisen häiriön, ylivoimaisen esteen tai muun vastaavan syyn vuoksi

Järjestäjä ei vastaa puhelinverkkojen, teknisten järjestelmien tai kolmansien osapuolten palveluissa esiintyvistä häiriöistä.

Kilpailua koskevat tulkinnat ratkaisee Järjestäjä.

Osallistumalla kilpailuun osallistuja hyväksyy nämä kilpailusäännöt kokonaisuudessaan.